ダービーステップ

Derby Step

取扱説明書

●この取扱説明書をよく読んでからゲームを始めて下さい。

まえがき

もし、あなたが、競走馬を育てるとすれば競走馬の全てのデータを知りコントロールできればきっと優勝できるでしょう。このゲームは、あなたが生産者であり、馬主であり、調教師です。満足度、性格(気合い)、体重(絞り具合)、空腹感を読み取り仔馬から育成していき各パラメーターのデータを読み取り増減を習得し調教に移りますが、ここからがこのゲームの真髄で、いろいろな状態をステップアップし、レースに出場させます。各世代のレースで3回の優勝を成し遂げ1世代、2世代、3世代と世代アップさせて、ファイナルエンディングを迎えて下さい。

なお、このゲームは、決してやさしいゲームではありません。

good luck

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様センターまでお問い合わせ下さい。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前お年も必ずお知らせ下さい。

株式会社 丸越 〒111-0024 東京都台東区今戸2-26-5 TEL.03-3875-0541(代)

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時から16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意下さい。
●なお、ゲームの内容についてのご相談にはお答え出来ませんのでご了承下さる様お願い申し上げます。

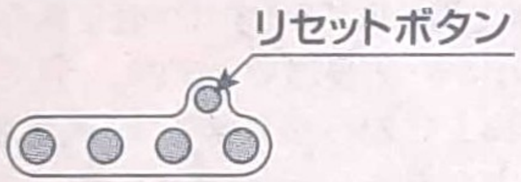
1 ゲームを始める前に

① 絶縁シートを引きぬいてください。

② リセットボタンを押してください。

・リセットボタンを細い棒などで押してください。

注意 この時に、先のとがった鉛筆の芯などで強くつかないように注意してください。



③ 時間を合わせてください。

時計の合わせ方

①SELECT(セレクト)ボタンを押して「時」を設定してください。

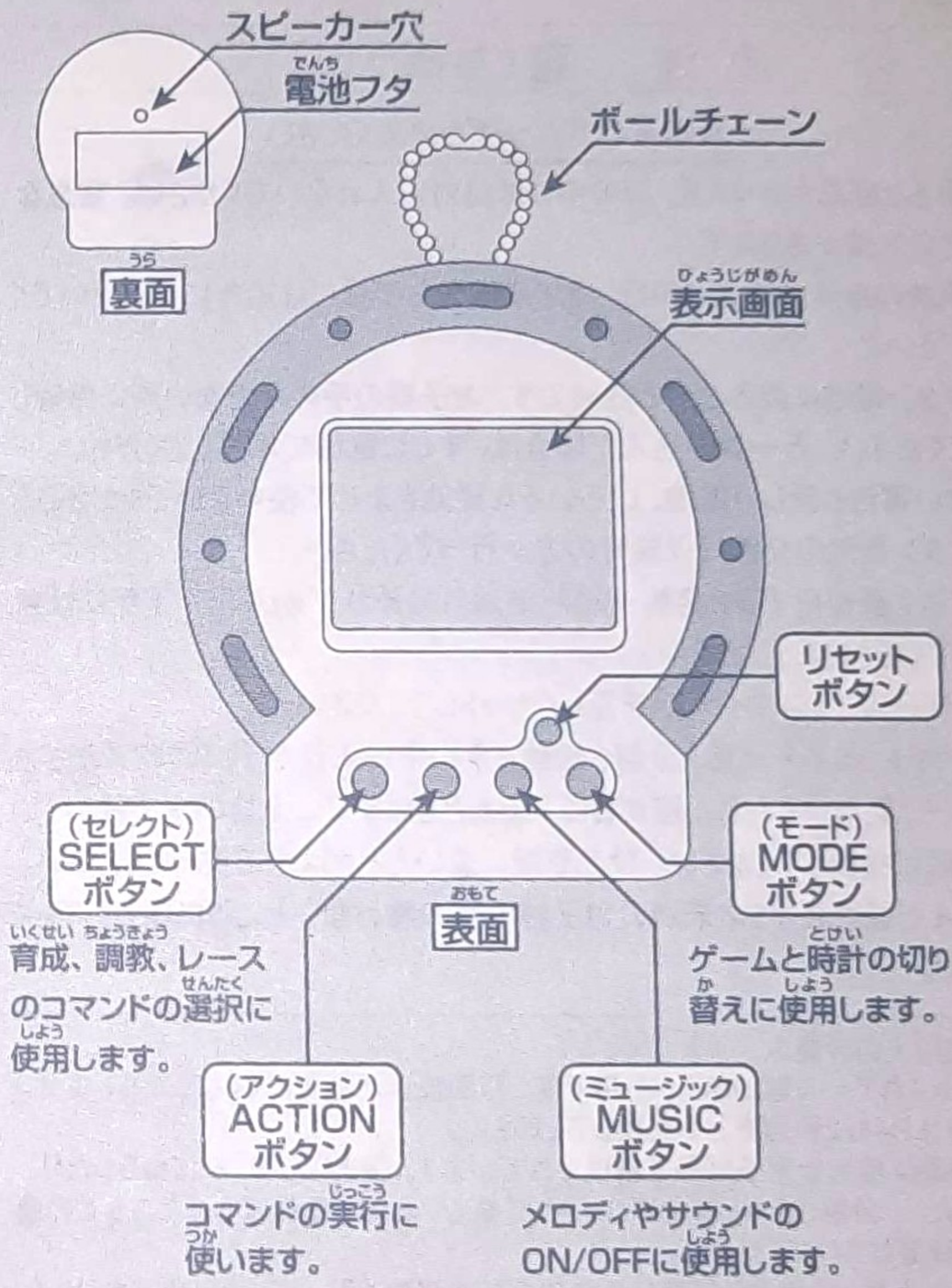
②「時」を設定した後、ACTION(アクション)ボタンを押して「分」を設定してください。

③「時」「分」を設定した後、MODE(モード)ボタンを押すと時間設定完了です。

④時間設定が終わり、しばらくすると仔馬が誕生します。

⑤仔馬誕生後約12時間で1歳ずつ歳をとります。

2 各部の名称と説明



(注) MUSIC OFFにしていても、馬に状態の変化が見られるとMUSIC ONになり音が鳴ります。

3 表示画面説明

表示方法 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,b,c,d,E,Fの16段階です。

満足度から総優勝回数までの数値は1世代時は、馬の状態を示す表示がコマンドを実行したときのみ表示されます。2、3世代時になると常時表示されるようになります。

満足度 0～Fの16段階で表示します。多いほど満足しています。

性格度 0～Fの16段階で表示します。多いほど良い馬です。

馬体重 0～Fの16段階で表示します。やせすぎ、太りすぎに注意。

満腹度 0～Fの16段階で表示します。多いほど満腹です。

レース結果 1～9の9段階で表示します。

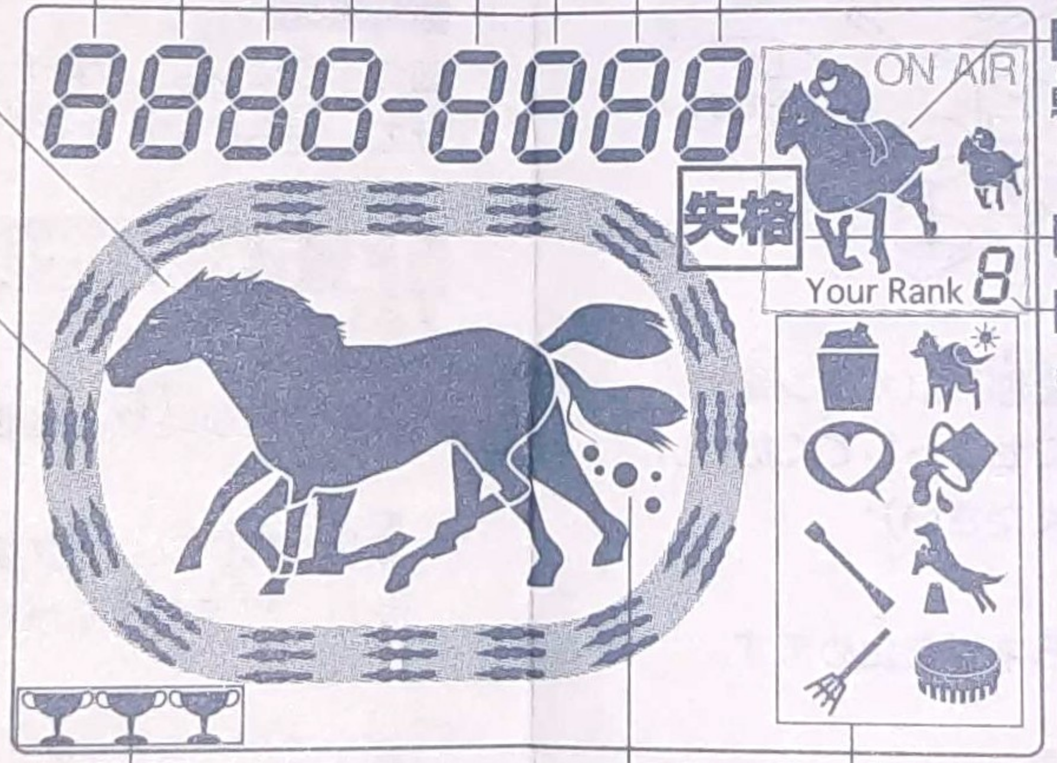
総優勝回数 1世代、2世代、3世代の合計です。

年齢 1～9の9歳まで表示します。

世代数 1世代～3世代まで表示します。

競争馬表示
走ったり、点めつ、しっぽをふるなど空腹やイライラを知らせてくれます。

レーストラック
レース時に馬が走ります。

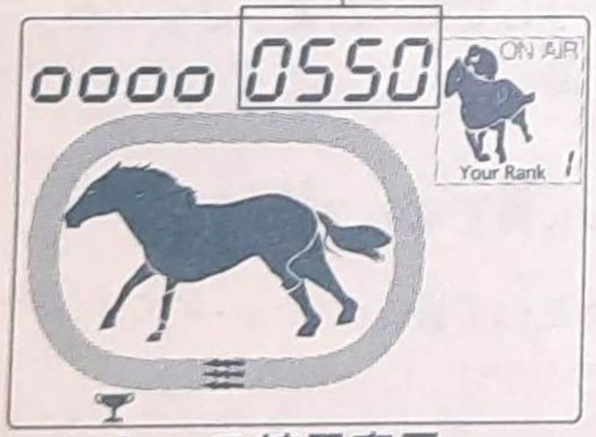


レースモードコマンド
騎手が乗れればレースが出来ます。（レース可能時）

失格 レースで失格のときに表示されます。

レースランキング
行なわれたレースの順位を表示します

レース賞金表示

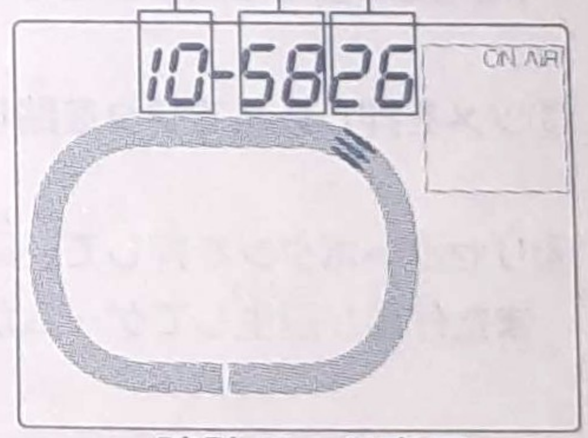


レース結果表示

優勝数
その世代での優勝の数を表示します。

うんち表示

コマンド
育成、調教、レースなどの選択に使用します。



時計モード表示

4 育成／調教方法

1～3才までは、育成期間。3才になると調教が行なえます。(表示させるアイコンが異なります)

育成期間

アイコン	コマンド名	結果
	食事	空腹時や、体重をふやす時に使用します。あんまりたべすぎるとレースで故障します。
	散歩	満足度や性格がUPします。でもやりすぎは、逆効果です?
	話し合い	あばれていたりする時に使います。性格もUPするよ。ときどき話しかけて下さい。
	水あび	おなかがすいている時、空腹をおさえられます。リラックスさせて、清潔に保てます。

調教期間

	ムチ	あばれている時に落ちつかせます。
	アスレチック	レースに備えてトレーニング。体重を減らすことも出来ます。
	そうじ	「うんち」をした時に使用しましょう。
	ブラッシング	リラックスさせる時に使用します。
	レース出走権	このアイコンが点燈時にはレースに出走できます。

各アイコンとSELECT(セレクト)ボタンで選びます。その後、ACTION(アクション)ボタンを押すと実行します。

5 レースのスタート条件と方法

レースに出場するにはレース出場権がいります。レース出場権は、3才になるまで獲得できません。また、レースを行うたびに出場権はなくなりますが、20～30分経過すると再び獲得できます。

レース出場権を獲得中は、
右上に馬のコマンドが点燈表示されます。

レース出場権を獲得後、コマンド選択SELECT(セレクト)ボタンで マークの次に、馬のアイコンに騎手を表示させます。その時ACTION(アクション)ボタンを押す事によりレースがスタートします。

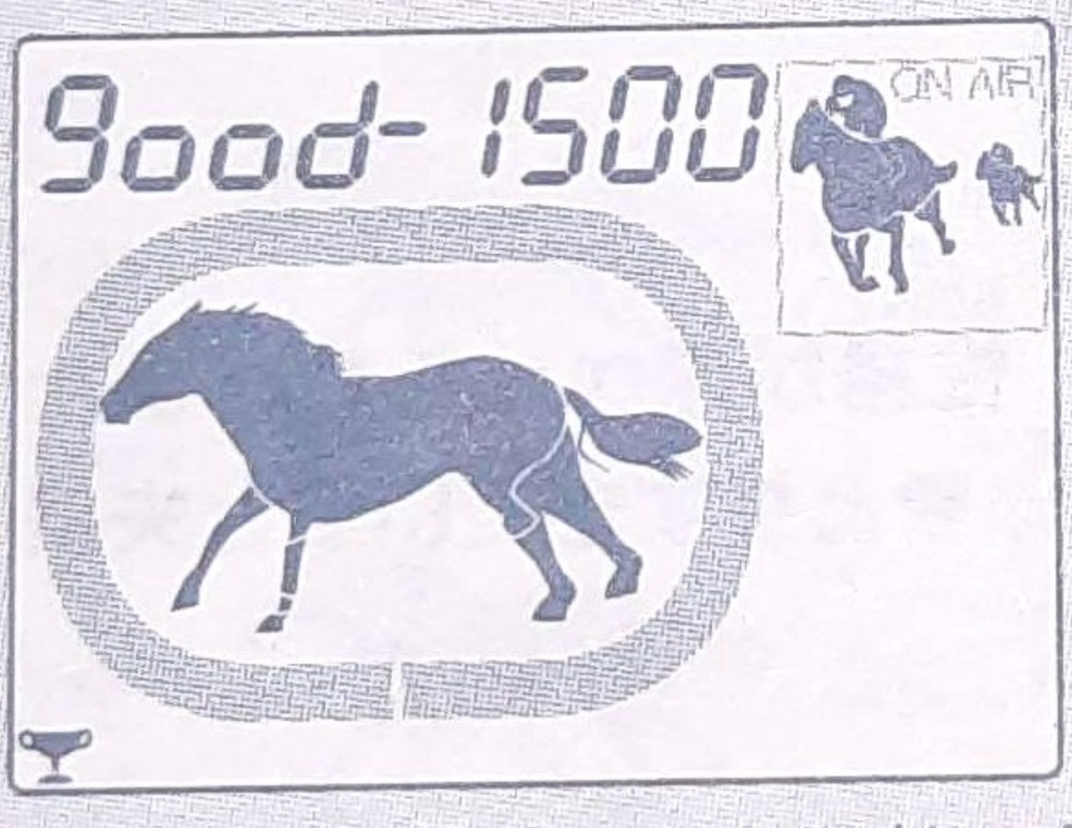
レーススタート時は
SOUND OFF状態でも、
自動的にSOUND ONとなり、
ファンファーレが鳴って
レースが始まります。

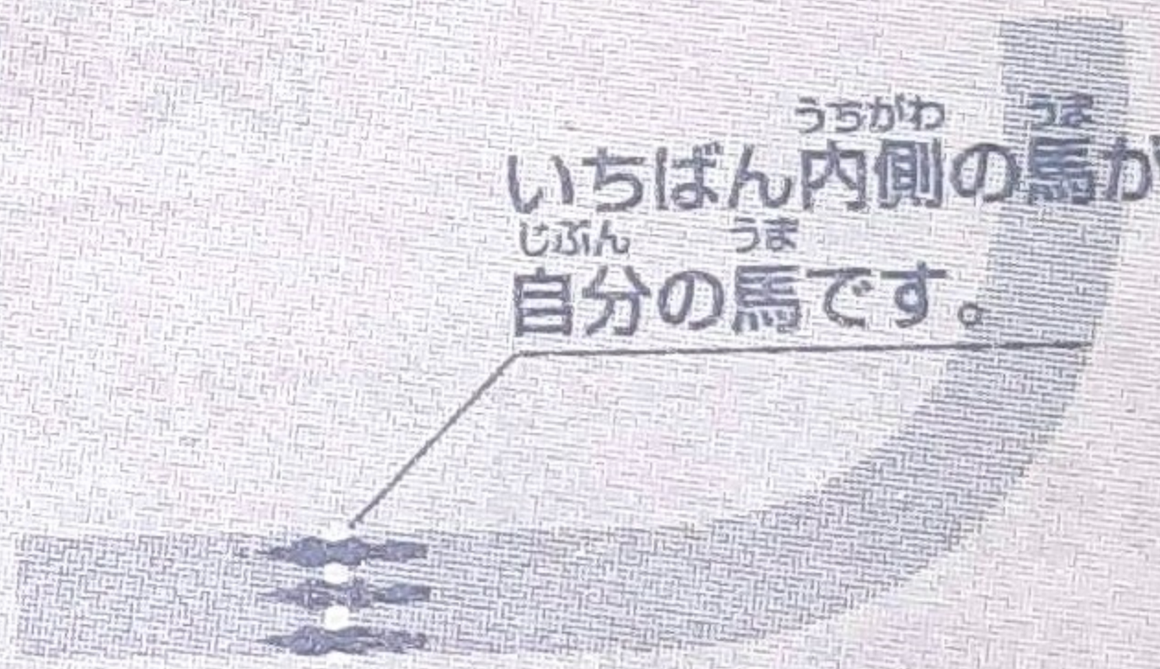
6 レース中の表示　説明

一般レース表示

グレードレース表示

レース中は上図の様な表示になります。4つの0000が下の段なら一般レース、上の段ならグレードレースを示します。右の表示数字は、獲得賞金（単位：10万円）を示します。この賞金は、1～3世代の合計を表示します。





レースが終了すると順位が表示されます。優勝すると優勝カップの点滅、9ood の表示がされます。MODE（モード）ボタンを押すまでこの表示状態となります。MODE（モード）ボタンを押した後、10秒間ほど全点滅状態となり、それがもとにもどるまでは、ボタン操作は出来ません。